**Sprint 2**

**Creación de interfaces gráficas.**

Jony López Salazar

Julio Alberto Arrieta Piedrahita

Omar Andrés Ramírez Rodríguez

Daniela Céspedes Cotrino

María Fernanda Carantonio Talero

Equipo

Web master

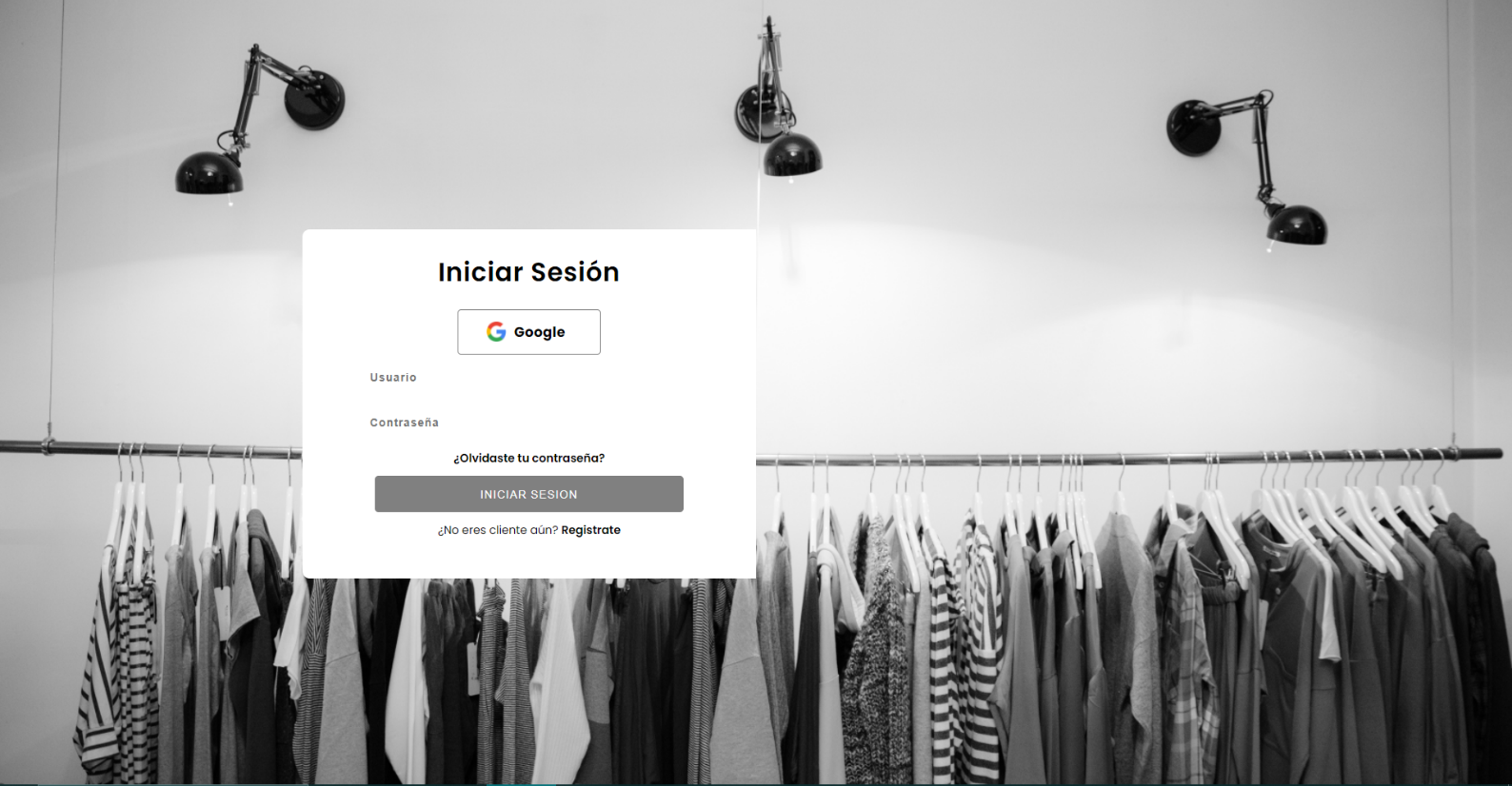
**Descripción del sprint 2.**

En primer lugar, se determinó que se realizará una página web para una tienda de ropa. A partir de esto se analizaron las necesidades específicas de esta aplicación, y se procedió a realizar el diseño de 4 interfaces gráficas, donde se tiene en cuenta el inicio de sesión, las ventas, la gestión de productos y de usuarios. Adicionalmente se seleccionó una paleta de colores (escala de grises) y una tipografía (letra tipo prompt). A continuación, se presentan evidencias de cada uno de los módulos realizados en HTML y CSS.

**Evidencia de las interfaces**

1. **Interfaz de login**

página principal de la tienda online

Interfaz para el ingreso a la aplicación (registro e inicio de sesión), la autorización de ingreso a la aplicación estaría a cargo de un tercero (Gmail)

1. **Interfaz de registro de productos**
2. **Interfaz para el registro de ventas**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de registro de ventas

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de registro de ventas

Interfaz de ventas integrada Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Interfaz de usuario del manejo de usuarios**

Interfaz para listar los usuarios, además poder modificar su rol, y estado de venta



Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**La ruta (url) en la que se encuentra el repositorio en GitHub** <https://github.com/jarrieta1989/webmaster.git>

**Url de Trello**

<https://trello.com/b/nwOYGo27>